Sesión 2- Prácticas Estructura de Computadores

13/10/2022 Julián Blanco González

**Ejercicio 1: Coger un array de bytes 2, 4 , 6 , 8 , 10 y cargar en $t0, el valor de array[2] = 6 y el valor de array [4] = 10.**

Código ensamblador:

Texto

Descripción generada automáticamente

Resultado en el ensamblador:

Una captura de pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Ejercicio 2.**

.data

array: .word 6, 8, 10, 12

string: .asciiz "Introduce un número: "

string2: .asciiz "Estos son los caracteres del array: "

salto: .asciiz "\n"

.text

li $v0, 4

la $a0, string

syscall

li $v0, 5

syscall

lw $t0, array

sw $v0, array+4 #carga del valor introducido por consola en la segunda posición del array.

lw $t1, array+4

lw $t2, array+8

lw $t3, array+12

li $v0, 4

la $a0, string2

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t0, $zero

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t1, $zero

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t2, $zero

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t3, $zero

syscall

#apartado b

li $v0, 4

la $a0, salto

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t0, $zero

syscall

li $v0, 4

la $a0, salto

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t1, $zero

syscall

li $v0, 4

la $a0, salto

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t2, $zero

syscall

li $v0, 4

la $a0, salto

syscall

addi $v0, $zero, 1

add $a0, $t3, $zero

syscall

li $v0, 10

syscall

Resultado ensamblador (consola):

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente